

# INFORMÁTICA APLICADA

Prof.: Harisson F. Holanda

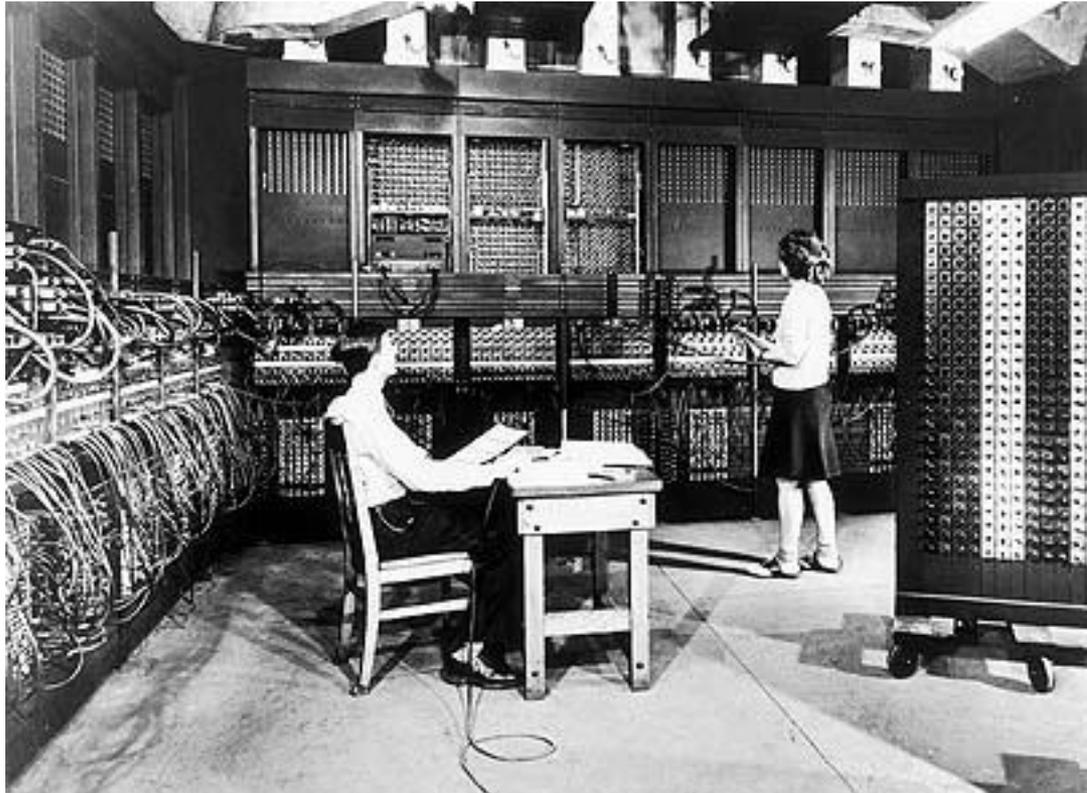
# GERAÇÕES DE COMPUTADORES

- A História da evolução dos computadores, desde o primeiro criado, até computadores de hoje em dia, se dividem em cinco períodos, que chamamos de **GERAÇÕES DE COMPUTADORES**.

# 1ª Geração de Computadores:

- Em 1842, Charles Babbage projetou uma máquina que pudesse efetuar cálculos matemáticos eletronicamente. Em 1946, professores e alunos da universidade da Pensilvânia, baseados no projeto de Charles Babbage de 103 anos atrás, com algumas adaptações, construíram uma máquina eletrônica que efetuava apenas cálculos matemáticos, essa máquina foi considerada como sendo o primeiro computador construído no mundo, seu nome é ENIAC (Electrical Numerical Integrator and Calculator). Ele era constituído por 18.000 válvulas em vácuo, e uma grande quantidade de fios o mesmo fazia cerca de 1 Bilhão de somas em 23 Dias. Essa Geração se deu até da década de 50.

# Eniac



# 2ª Geração de Computadores:

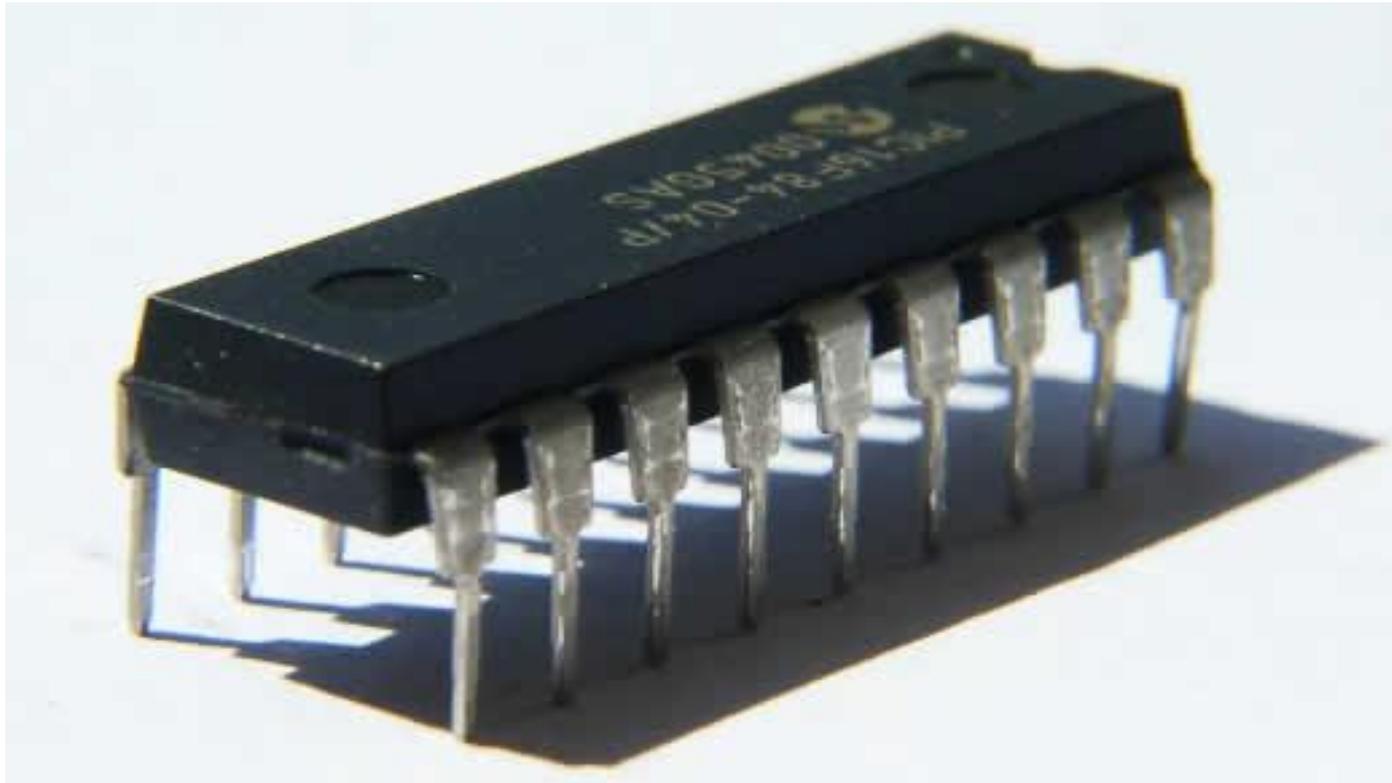
- Os computadores dessa geração eram construídos basicamente por transistores. Sua manutenção ficou mais rápida e mais barata, seu porte físico diminuiu e seu preço de fabricação ficou mais acessível. Essa geração se deu até o final da década 60.



# 3ª Geração de Computadores:

- Os computadores dessa geração eram construídos basicamente por Circuito Integrado (Chip). Foi nessa geração que a informática ficou mais comum entre as pessoas, surgiram empresas interessadas em fabricar computadores e vendê-los comercialmente, como também surgiram empresas interessadas em comprar computadores e informatizar seus processos, foi então que a informática entrou com a força total no Comércio, Economia, Vida Profissional e Social. Essa geração se deu até o fim da década de 70.

# Circuito Integrado (CHIP)



# 4ª Geração de Computadores:

- Os computadores dessa geração eram constituídos basicamente por Circuitos Integrados de Alta Escala (Micro Chip). Seu porte físico diminuiu e seu preço de fabricação ficou mais acessível. São os micros da nossa atualidade.

# Circuito Integrado em Alta Escala(MICRO CHIP)



# 5ª Geração de Computadores:

- FUTURO...

# INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA

Você sabe o que é um computador?

## DEFINIÇÃO:

- O computador também é conhecido como micro ou PC (que vem do inglês personal computer, ou computador pessoal).

As duas principais características de um computador são:

- Responder a certos tipos de instruções de uma maneira bem definida.
- Executar uma lista de instruções, ou programa.

# PERIFÉRICOS

- São os equipamentos ligados no computador tendo cada uma sua função, e eles se dividem em 3 tipos de periféricos: **Periférico de Entrada, Periférico de Saída e Periférico de Armazenamento** e podem ser classificados como **Internos e Externos**.

# PERIFÉRICO DE ENTRADA:

- São os equipamentos que fazem a comunicação entre o homem e o computador. Exemplos:. Teclados, Mouse, Scanner, Microfone.



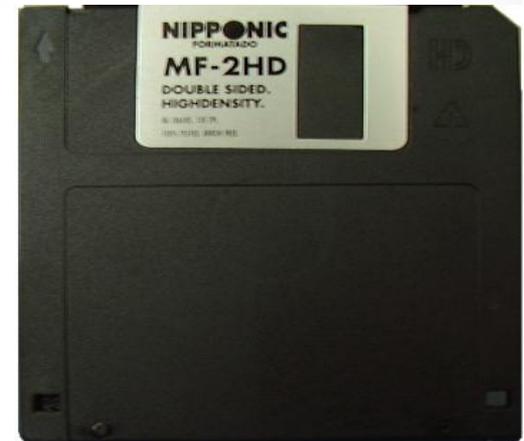
# PERIFÉRICOS DE SAÍDA:

- São os equipamentos que fazem a comunicação entre o computador e o homem. Exemplos: Vídeo ou Monitor, Impressora, Caixa de Som.



# PERIFÉRICO DE ARMAZENAMENTO:

- São os equipamentos usados para armazenar todos os dados, seus programas e seus trabalhos. Exemplos:. HD ou Disco Rígido, CD, Pen-Drive, DVD.



# HARDWARE E SOFTWARE

- **HARDWARE:** É a parte física da máquina. Os equipamentos, todas as peças eletrônicas que compõem o computador. Ex.: Monitor, Teclado, Mouse, Placa Mãe, Gabinete, CPU, Memória, Disco Rígido, Placa de Rede, etc.
- **SOFTWARE:** São os programas de Computadores, ou seja, a parte lógica de máquina. **Os principais tipos de Software são:**

# HARDWARE E SOFTWARE

- **Software Básicos ou Operacionais ( Sistemas Operacionais):** São os programas que controlam o funcionamento e a comunicação dos recursos que o computador ofere. Normalmente são conhecidos como sistemas operacionais. Exemplos MS-DOS, Windows98, Windws 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Linux e Mac OS.
- **Software Aplicativos:** São os programas feitos de acordo com as necessidades de cada cliente ou de cada empresa. Exemplos: Programa de Contabilidade, Programa de Controle de Estoque, Programa de Cadastro de Cliente, etc.
- **Software de Linguagens:** São os programas que fazem outros programas. Exemplos: Clipper, Pascal, Delphi, Visual Basic, Java, etc.
- **Software Prontos:** São programas mais simples, que já vem pronto de fábrica para serem usadas no comércio, repartições, escolas, são fácies de usar. Exemplo: Word, Excel, Power Point.

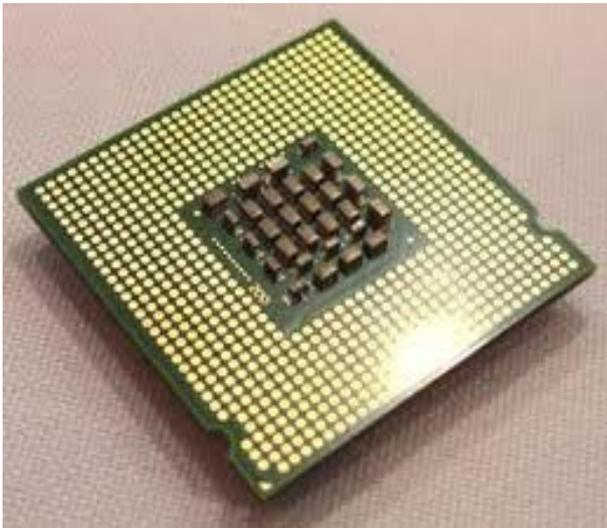
# MEMÓRIA

- Memória: Habilita o computador a armazenar temporariamente arquivos e programas.



# PROCESSADOR

- Processador: Controla todas as outras partes do computador, fazendo com que ele execute funções e armazene os dados.



# DISCO RÍGIDO

- O dispositivo fixo é chamado de HD (do inglês *hard disk*) ou disco rígido. Localiza-se geralmente dentro do Gabinete.



# PLACA MÃE

- Placa mãe: Principal placa do computador, tem a função de fazer a conexão entre todos os componentes internos do micro.

